Cutscenes

"Cinématiques" en anglais. En général en speedrun, moins on les voit, mieux on se porte, même s'il y a quelques contre-exemples (certaines cinématiques qui ne sont pas pré-rendues peuvent donner des objets par exemple).

Une cinématique peut être **pré-rendue** (un fichier vidéo qui a été généré par les développeurs, généralement sur des machines plus puissantes que la votre et en beaucoup plus de temps qu'il n'en faut pour la lire) ou **en temps réel** (on parle de "cinématique in-game").

Révision #1
Créé 2026-09-24 11:04:30 CEST par Admin
Mis à jour 2026-09-24 11:04:30 CEST par Admin