Pixel

Un pixel est une unité d'affichage (ou, pour être précis dans le contexte du speedrun, de rendition) qui correspond à une petite lampe sur votre écran (qui est lui-même constitué de pixel).

Certaines techniques en speedrun requièrent des exécutions précises au pixel, on parle alors de **pixel perfect**. Dans certains cas, la précision peut aller encore plus loin que cela (et dépasser le repère visuel), on parle alors de **sub-pixel perfect**.

Révision #1
Créé 2026-09-24 11:04:30 CEST par Admin
Mis à jour 2026-09-24 11:04:30 CEST par Admin