

Skip

Effectuer un skip signifie outrepasser un élément ou une phase de jeu, avec l'utilisation de [glitches](#) ou non, ce qui permet au runner d'obtenir un gain de temps plus ou moins important. Parmi les plus courants, on notera les skips de dialogues, de [cutscenes](#), voire de chapitres entiers d'un jeu.

Exemples

- Dans **Super Meat Boy**, le Brownie Skip consiste à ne pas effectuer la course contre Brownie, mais à contourner le décor par la droite et atteindre rapidement le [trigger](#) de fin de course. (de 7:25 à 7:38)

<https://www.youtube.com/embed/Wq9MQ8Y9Wo0>

- Dans **Half-Life**, poser une mine sur l'obstacle permet de monter par-dessus ce dernier et de skip un chapitre entier ! (de 17:26 à 17:38)

https://www.youtube.com/embed/b_Qd6dNslno

- Dans **Soleil**, sauter en bas ou en haut d'une corde puis presser droite permet de passer en [OoB](#) et de skip une partie du niveau. (de 9:33 à 10:00)

<https://www.youtube.com/embed/OIKZPLmwrCI>

- Dans **Dishonored**, le simple fait de rester appuyé sur la touche action (F par défaut sur PC) pendant la [cutscene](#) annule le dialogue qui est censé se dérouler après être arrivé (notez comme les gardes s'en vont aussitôt alors qu'ils devraient parler avec vous) (de 20:48 à 21:10)

https://www.youtube.com/embed/LDGrV_J09ws

