Stacking

La notion de stacking est propre à chaque jeu mais en général, elle va consister à accumuler des modificateurs pour atteindre un cumul particulièrement puissant voir absurde. Ca peut être le cas par exemple des buffs (bonus) dans les RPG

Révision #1
Créé 2026-09-24 11:04:30 CEST par Admin
Mis à jour 2026-09-24 11:04:30 CEST par Admin