# Superplay

Le superplay est le pendant du speedrun pour les genres de jeux qui ne se prêtent pas à l'exercice du speedrun (ou pour des portions de jeu, comme par exemple des mini-jeux).

Sa définition précise va souvent s'adapter au jeu (ou a minima au genre de jeu) et aux envies du joueur mais généralement va constituer à "jouer le mieux possible dans les règles prévues par le jeu". Typiquement, faire du scoring dans un shmup en difficulté élevée, ou jouer (et réussir) des chansons difficiles dans un jeu de rythme.

Certains genres de jeu appellent naturellement au superplay, ce qui est plus rare dans le speedrun (même si, par exemple, les jeux de course appellent naturellement au speedrun).

---

Révision #1
Créé 2026-09-24 11:04:30 CEST par Admin
Mis à jour 2026-09-24 11:04:30 CEST par Admin